

# 系统接入 5G 物联网游戏中心说明文档 v1.6

## 版本记录

1.6	2021-07-17	ricky	兑换接口增加唯一订单号 order_number
1.5	2021-02-01	ricky	兑换接口增加兑换比例字段
1.4	2021-01-05	ricky	新增在线代理接入
1.3	2020-12-01	ricky	新增门店标识 mach_id
1.2	2020-11-11	ricky	更正了示例 sign 值
1.1	2020-10-18	ricky	增加签名以及示例
1.0	2020-08-14	ricky	建立文档

## 概述

本文档是系统接入 5G 物联网游戏中心的接入说明文档。

本文档描述了为了实现对接，系统方需提供的业务相关接口，根据具体场景，系统方需实现下述接口。

## 准备工作

- 系统方提供门店标识 mach\_id。例如：1000000 某某门店
- 系统平台方提供 5G 物联网游戏中心在系统方平台中的 game\_id, game\_secret。例如：  
game\_id=tmzz, game\_secret=nwkhczbxsamnp9w689lnq6p4zg7h55。
- 双方协商系统方与 5G 物联网游戏中心的货币兑换比例。
- 联系我方提供系统方的 system\_id, system\_secret。例如：system\_id=10001, system\_secret=ezbcht51v0a1aga8l5ox5jcs3x2b7np3。
- 联系我方提供系统进入物联网游戏的链接。
- 系统方提供分享链接(功能详见 4)。例如：  
[https://www.system.com?mach\\_id=1000000&shareId=1&shareUid=1000000](https://www.system.com?mach_id=1000000&shareId=1&shareUid=1000000)
- 强烈建议链接使用 https 以增强安全性。

## 签名说明：

- 除 sign 字段外，所有参数按照字典顺序(26 个字母排序 a-z 的先后顺序)key=value 的方式接拼成字符串，并移除参数值为空的参数，结合 secret 拼接成待签名字符串。
- 签名原始串中，字段名和字段值都采用原始值，不进行 URL Encode。
- 例如:key1=value1&key2=value2&...&keyX=valueX&key=secret

- 将签名字符串用 UTF-8 编码后进行 MD5 Hex 即可得到签名(32 位小写)
- MD5 在线加密测试地址: <https://md5jiami.bmcx.com/>

例如:

`mach_id=1000000&system_id=10001&timestamp=1603334084&uid=1000110&key=ezbcht51v0a1aga8l5ox5jcs3x2b7np3`

生成签名: `af8efedb10d66dbf251d30bf259ec5cc`

## 接入方式

该示例的 `system_id` 为 `10001`, `system_secret` 为 `ezbcht51v0a1aga8l5ox5jcs3x2b7np3`

### 1. 物联网游戏登录

- 协议: `http-GET`
- 接口:
- `http://${gameUrl}?mach_id=1000000&system_id=10001&timestamp=1603334084&uid=1000110&sign=af8efedb10d66dbf251d30bf259ec5cc`
- 触发: 物联网游戏登录

参数名	类型	说明	示例
<code>mach_id</code>	<code>string</code>	系统方门店的 ID	<code>1000000</code>
<code>system_id</code>	<code>int</code>	对接方的系统的 ID	<code>10001</code>
<code>uid</code>	<code>string</code>	场地系统用户 ID	<code>1000100</code>
<code>timestamp</code>	<code>int(10)</code>	时间戳	<code>1603334084</code>
<code>sign</code>	<code>string</code>	签名	<code>af8efedb10d66dbf251d30bf259ec5cc</code>

### 2. 查询用户基本信息

- 协议: `http-POST`
- 接口: `${url}/getUserInfo`
- 触发: 查询用户基本信息
- 请求参数:

参数名	类型	说明	示例
<code>mach_id</code>	<code>string</code>	系统方门店的 ID	<code>1000000</code>
<code>game_id</code>	<code>string</code>	游戏平台 ID 固定值	<code>game_id = tmzz</code>
<code>uid</code>	<code>int</code>	场地系统用户 ID	<code>1000100</code>
<code>timestamp</code>	<code>int(10)</code>	时间戳	<code>1603334084</code>

sign	string	签名	

● 返回数据:

参数名	类型	说明	示例
return_code	uint32	0 成功 不为0 时存在 return_msg 为错误信息	
return_msg	string	当 return_code 不为0 时, 返回信息为错误原因	OK
uid	string	系统平台的用户 ID	
coins	int	币余额	
points	int	积分余额	
lotteries	int	彩票余额	
nick_name	string	昵称	
photo	string	头像	
sex	int	性别 1:男; 2:女; 3:未知;	
timestamp	int(10)	时间戳	
sign	string	签名	
mch_name	string	系统门店的名称	
mach_id	string	系统门店的 ID	

### 3. 兑换

- 协议: http-POST
- 接口: \${url}/exchange
- 触发: 玩家货币发生变更
- 请求参数:

参数名	类型	说明	示例
mach_id	string	系统方门店的 ID	1000000
game_id	string	项目身份 固定值	game_id = tmzz
uid	int	场地系统用户 ID	
exchange_type	int	1: 币; 2: 彩票; 3: 积分	
type	int	1 扣除玩家货币 2 增加玩家货币	
num	int	扣除或增加的数量	
timestamp	int(10)	时间戳	
exchange_ratio	string	兑换比例	例如: 1:1
order_number	string	唯一订单号	
sign	string	签名	

--	--	--	--

- 返回数据:

参数名	类型	说明	示例
return_code	uint32	0 成功 不为 0 时存在 return_msg 为错误信息	0
return_msg	string	当 return_code 不为 0 时, 返回信息为错误原因	OK
uid	int	场地系统用户 ID	
coins	int	币余额	
points	int	积分余额	
lotteries	int	彩票余额	
timestamp	int(10)	时间戳	
sign	string	签名	

#### 4. 线上代理

系统方提供分享链接。例如:

<https://www.system.com?machId=1000000>

系统方需要通过该分享链接, 获取玩家的 openid 创建系统内玩家信息, 并转发我方提供的参数(shareId=1&shareUid=1000000)跳转到游戏(参考: 1 物联网游戏登录), 例如:

<https://www.system.com?machId=1000000&shareId=1&shareUid=1000000>

参数名	类型	说明	示例
machId	string	系统方门店的 ID, 用来方便系统方识别门店	1000000
shareId	string	游戏的代理商 ID	1
shareUid	string	游戏内分享的玩家 ID	1000000